**Common常用功能说明**

# 

**修改记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 类型 | 修改内容 | 修改人 | 日期 | 软件版本 |
| A | 初稿版本 | 杨宾 | 2018/09/06 | V0.0.0 |
| M | 增加AT\_SERVICE\_BUFLEN的默认设置，修改了目录结构 | 杨宾 | 2019/01/16 | V0.0.1 |

类型：A-新增 M-修改 D-删除

**目录**

[1. 更新记录 2](#_Toc14754)

[2. 功能描述 2](#_Toc31048)

[2.1 提供以下几个打印接口(用法和printf相同) 2](#_Toc21)

[2.2 规定了一些常见返回值的枚举类型 2](#_Toc18141)

[2.3 根据结构体成员地址获取结构体的地址 2](#_Toc7083)

[3. 使用限制 2](#_Toc12743)

[4. 移植方法 2](#_Toc16911)

[4.1 拷贝文件 2](#_Toc10448)

[4.2 配置工程 3](#_Toc16242)

[4.3 补充project\_config.h 3](#_Toc9673)

[4.4 完成中间件处理 3](#_Toc4923)

[附录： 3](#_Toc19443)

[1. 参考project\_config.h 3](#_Toc14160)

# 更新记录

V0.0.0 初始版本

V0.0.1 头文件中增加AT\_SERVICE\_BUFLEN的默认设置，修改了目录结构

# 功能描述

## 提供以下几个打印接口(用法和printf相同)

DEBUG()

ERROR\_LOG()

AT\_PRINT()

## 规定了一些常见返回值的枚举类型

定义了常见返回值

common\_ret

这样可以方便统一返回值的含义

## 根据结构体成员地址获取结构体的地址

list\_entry()可以根据一个结构体成员的地址计算出整个结构体的地址

# 使用限制

在没有调度系统的前后台程序中可以正常使用，理论上多任务系统也可以正常使用（未验证）

# 移植方法

## 拷贝文件

将common整个目录拷贝到目标工程的合适目录

## 配置工程

修改工程，添加源码和头文件引用路径

## 补充project\_config.h

project\_config.h这个文件是作为目标工程整个工程的一个整体配置文件（以后自己所有新添加的框架都可以把一些经常会修改的宏一起放在这里），在这个文件中可以添加一些默认设置，如果没有那么框架会使用默认值（设置后就会使用这个文件中的值）

参考 **[附录1](#_参考project_config.h)**

## 完成中间件处理

common\_API.c和common\_API.h是用来适配不同硬件的中间件，不同平台的数据类型和函数接口在这里进行统一(comon框架暂时没有涉及特殊数据类型，这个暂时不用适配)

# 附录：

## 参考project\_config.h

#ifndef \_\_PROJECT\_CONFIG\_H\_\_

#define \_\_PROJECT\_CONFIG\_H\_\_

/\*-------------common 框架相关配置----------------------------\*/

#define ENABLE\_DEBUG 1 //使能 DEBUG 接口

#define ENABLE\_INFO\_LOG 1 //使能 ERROR\_LOG 接口

#define AT\_SERVICE\_BUFLEN 512 //tmp\_print\_buf打印buf大小

#define ENABLE\_INFO\_LOG 1 //使能 AT\_PRINT 接口

#endif /\*end of \_\_PROJECT\_CONFIG\_H\_\_\*/

1. 的